

HOOFDSTUK V:

DE BBSF KAMPIOENSCHAPPEN.

A. ALGEMENE BEPALINGEN

ART. 501 : SPEELWIJZE.

1. De normale speelwijze (Amerikaanse speelwijze):

Een partij zal op twee naast elkaar liggende banen (een paar) worden betwist. De leden van de tegen mekaar spelende teams, trios, dubbels en de individuele deelnemers zullen achtereenvolgend en in regelmatige orde één frame op een baan spelen en voor het volgende frame van baan wisselen en de andere baan gebruiken totdat er vijf frames op ieder baan van het paar banen zijn gespeeld.

Alle wedstrijden van de BBSF kampioenschappen worden volgens de Amerikaans wijze gespeeld.

Eén of meerdere spelers kunnen op twee naast elkaar liggende banen spelen.

Wanneer een “blok van games” is aangevangen, mag er in de opstelling geen veranderingen meer worden aangebracht, behalve dat vervangingen zijn toegelaten in overeenstemming met de regels eigen aan elk kampioenschap.

Nochtans kan het Sportcomité voor een welbepaald kampioenschap een andere speelstijl kiezen uit deze hieronder vermeld.

Nota: Definitie van een “Bloc van games”

“Een serie van games vormt een geheel in een wedstrijd”.

Voorbeeld: Een serie van 6 kwalificatie games voor een nationaal kampioenschap, een serie van 4 games voor een bekerwedstrijd, een serie van 3 games voor het Interteamskampioenschap.

2. Europese speelwijze.

De speler speelt al zijn frames op één baan.

3. Match Play Style.

In de match play style speelt ieder speler twee frames per keer. Maar, de speler beginnend op de linker baan (oneven nummer) speelt slechts één frame. Daarna spelen beide spelers eerst op de rechter baan en spelen vervolgens onmiddellijk een ander frame op de linker baan. De speler die het eerst speelde zal zijn/haar game beëindigen door het tiende frame op de rechter baan te spelen.

Wanneer match play uit meer dan één game bestaat, zullen de spelers de volgende games afwisselend op de linker baan aanvangen.

4. Baker formaat.

In het “Baker format” zullen de leden van de tegen mekaar spelende teams, trios en dubbels achtereenvolgend en in regelmatige orde volledige en op elkaar volgende frames binnen het zelfde game spelen. De teams zullen op het paar banen na tien frames van baan wisselen.

5. Round Robin formaat

In de Round Robin zijn het de voorafgaandelijke kwalificatie wedstrijden die het aantal spelers bepaalt die aan de Round Robin competitie zullen deelnemen.

Elke speler speelt één match tegen elke andere speler. De matches bestaan uit één of meerdere games. Een Position Round finale kan worden toegevoegd. In de Position Round wordt de koppeling van spelers bepaald volgens de eindstand van de speler na de Round Robin matches.

Nota:

Het Round Robin systeem voorziet volgende bonus punten :

- gewonnen game 20 punten
- gelijke game 10 punten
- verloren game 0 punten
- voor een game van 200 tot en met 249 5 punten
- voor een game van 250 tot en met 300 10 punten

In geval van gelijkheid van kegels voor de eerste drie plaatsen dient een bijkomende game gespeeld te worden om de gelijkheid op te heffen.

ART. 502 : RESULTATEN :

Voor alle wedstrijden van de BBSF kampioenschappen zal het per game toegekende resultaat gelijk zijn aan het totaal in die game geldig omver geworpen kegels. Dit resultaat wordt "scratch score" genoemd.

Uitzonderingen op deze regel zijn:

- de resultaten van de Round Robin finales van de nationale kampioenschappen, individueel en dubbels heren en dames voor dewelke per game een scratch + bonus score wordt toegekend.

ART. 503 : OFFICIËLE SCORE .

Tijdens de competities zullen officiële scorekeepers aanwezig zijn om de gespeelde games te noteren of zal een automatische score verwerkingsapparatuur worden gebruikt.

Indien er niet genoeg scorekeepers beschikbaar zijn en de betrokken spelers niet naar een andere periode kunnen worden verplaatst, mogen zij hun eigen scores noteren en dit onder toezicht van een wedstrijdverantwoordelijke.

Van elk erkend kampioenschap of wedstrijd zal een scoreblad bijgehouden worden dat per gespeelde bal het aantal gevallen kegels kan weergeven teneinde een controle frame per frame mogelijk te maken. Aan elke individuele speler of kapitein van een ploeg wordt, na verloop van het spelen, een kopij van de behaalde resultaten overhandigd en zal worden gevraagd de officiële kopij te ondertekenen voor akkoord.

Van het ogenblik dat de score is geregistreerd, kunnen geen veranderingen meer worden aangebracht, behalve indien blijkt dat er een registratie- of rekenfout is. Klaarblijkelijke vergissingen worden onmiddellijk na het ontdekken door de wedstrijd verantwoordelijke verbeterd.

Twijfelachtige vergissingen moeten door de wedstrijd organisatoren worden behandeld. Er mag een tijdslimiet voor het inbrengen en verbeteren van vergissingen worden bepaald.

Een game of frame(s) in een game die onherroepelijk verloren is gegaan in de verwerking van de resultaten, mag worden herspeeld mits akkoord van de wedstrijdverantwoordelijke, behalve indien zulke procedure door het reglement van de betreffende wedstrijd verboden is.

ART. 504: AUTOMATISCHE SCORING APPARATUUR.

Een automatische scoring apparatuur, die door de BBSF en de WTBA is goedgekeurd, mag tijdens nationale en internationale erkende toernooien en kampioenschappen worden gebruikt. Het toestel moet een afdruk van de scores kunnen maken om een controle frame per frame toe te laten. Het toestel zal voor het overige aan de score- en spelregels van de betreffende games voldoen.

ART. 505: AUTOMATISCH FOUTLIJNDETECTIEAPPARAAT.

Een automatische foutlijndetectiesysteem voor het vaststellen van de fouten, goedgekeurd door de BBSF en de WTBA, moet worden gebruikt. Indien de apparatuur niet beschikbaar is, zal een foutlijnrechter worden aangeduid en zodanig worden opgesteld dat hij een onbelemmerd uitzicht

heeft op al de foutlijnen en de fouten meldt.

Indien de foutlijndetectieapparatuur tijdelijk onbruikbaar is, zullen de wedstrijdverantwoordelijken een foutlijnrechter aanduiden of een officiële scorekeeper toelating verlenen om de fouten te melden.

ART. 506 : ONDERBROKEN GAME.

De wedstrijd verantwoordelijken kunnen toelaten dat een game of een blok van games op een ander paar banen wordt beëindigd, wanneer een technische fout het normale verloop van de game of de blok van games zou kunnen beïnvloeden. Een onderbroken game of blok van games die niet kan worden beëindigd op dezelfde dag moet worden hernomen op hetzelfde punt waar het spel werd onderbroken .

ART. 507: SPELEN OP DE VERKEERDE BAAN.

In een single “Match-Play-Style” competitie , waarin een speler telkens als het zijn beurt is twee opeenvolgende frames speelt, en de andere speler op de verkeerde banen speelt, zal een “dode bal” worden uitgeroepen en moet deze speler op de juiste baan herbeginnen, op voorwaarde dat de vergissing werd vastgesteld alvorens de tegenspeler een geldige worp heeft gegooid. Anders blijft de score behouden en moet de speler alle volgende frames op de juiste banen spelen.

ART. 508 : “SLOW BOWLING”.

- a. Spelers die aan de beurt zijn om de aanloop te betreden of om een bal te werpen hebben volgende rechten en plichten:
 - (1) Zij mogen de voorrang opeisen alleen over een speler die zich naar de aanloop begeeft of zich klaar maakt om te werpen op de baan onmiddellijk gelegen aan hun linkerzijde.
 - (2) Zij dienen voorrang te verlenen aan iedere speler die zich klaar maakt om de aanloop te betreden of de bal te werpen op de baan aan hun rechterzijde.
 - (3) Ze zullen geen vertraging veroorzaken om de aanloop te betreden of de bal te werpen wanneer de banen onmiddellijk naast hen links en rechts vrij zijn.
- b. De speler die bovenstaande regels niet volgt is in overtreding met de regels op “Slow Bowling”. Een speler die deze regels overtreedt zal hiervan worden verwittigd door een wedstrijd verantwoordelijke of een referee als volgt:
 - (1) Een witte kaart voor een eerste overtreding (geen straf).
 - (2) Een gele kaart voor een tweede overtreding (geen straf).
 - (3) Een rode kaart voor een derde overtreding in een “blok van games”. De rode kaart heeft een forfait score als gevolg voor het frame.
- c. Ter interpretatie van deze regel zullen de wedstrijd verantwoordelijke of referees van nabij elke speler of team/ploeg volgen die een achterstand heeft van meer dan vier (4) frames op de eerste speler in een singles, dubbels, of masters event; of die een achterstand heeft van meer dan twee (2) frames in trios of ploegen verband van meerdere spelers, de buitenbanen niet in aanmerking genomen.

ART. 509 : LAATTIJDIGE SPELERS.

Elke laattijdige speler of team/ploeg zullen aanvangen met spelen met als beginnende score notering deze van de aan de gang zijnde frame op de baan of banen die hen zijn toegewezen.

ART. 510 : GELIJKHEID.

In geval van gelijkheid van kegels bij wedstrijden zonder finale is het kleinste verschil tussen de hoogste en laagste game van alle gespeelde games van toepassing voor het bepalen van het eindklassement.

Bij gelijkheid van kegels na het spelen van de voorrondes, komt diegene met het kleinste verschil tussen de hoogste en de laagste game van de gespeelde games in de voorrondes in aanmerking voor de ½ finale of finale.

Bij gelijkheid van kegels na het spelen van de ½ finale zal er een 9de en 10de frame gespeeld worden om een plaats in de finale te bekomen.

Bij gelijkheid van kegels (voor de 3 eerste plaatsen) na het spelen van de finale wordt er een extra game gespeeld om de plaatsen aan te duiden (behalve indien het reglement van het kampioenschap duidelijk een andere procedure voorschrijft).

ART. 511 : DRINKEN – ROKEN.

De spelers mogen niet roken, eten, alcohol gebruiken of onder invloed zijn van alcohol tijdens de competitie; namelijk gedurende de duur van een “blok van games”. Indien bewezen is dat een speler in overtreding is met deze regel zal hij worden uitgesloten door de referee of een wedstrijd verantwoordelijk van de blok van games die op dat ogenblik plaats heeft.

Alcoholvrije dranken zijn toegelaten in zoverre deze niet in de speelruimte worden gebruikt.

ART. 512: BOWLINGBALLEN - PERSOONLIJKE EIGENDOM.

De tijdens het spel gebruikte ballen worden als persoonlijk eigendom beschouwd. Het is andere spelers verboden deze te gebruiken, behalve indien de eigenaar hen hiervoor de toestemming heeft gegeven.

ART. 513: ANTIDOPING.

De antidoping richtlijnen door de WTBA gepubliceerd (zie WTBA Doping Manual) zijn voor al de BBSF georganiseerde en erkende competities van toepassing (zie eveneens artikel 237, R.I.O. Hfst. II).

ART. 514 : REFEREE.

Voor de keuze van de referee zal in eerste instantie gebruik worden gemaakt van de officieel erkende referees. De aanduiding gebeurt steeds door de BBSF.

ART. 515 : KLACHTEN.

Klachten in zake deelnamegerechtigheid of de spelregels in het algemeen moeten schriftelijk binnen de 24 uren na het spel waarin de inbreuk plaats had of na de prijsuitdeling, welk van beiden eerst plaats vindt aan de wedstrijdleiding of verantwoordelijke worden overhandigd.

Indien een klacht omtrent een foutlijnverschrijding of de geldigheid van gevallen kegels werd ingediend, is een officiële vertegenwoordiger van de betrokken federatie gemachtigd aan de vaststelling van de feiten deel te nemen.

Indien geen schriftelijke klacht werd ingediend, na verloop van de voorgeschreven periode, zal de behaalde score van de game of games behouden blijven.

Elke klacht onder deze regel mag niet worden benut om gelijkaardige of vroegere overtredingen te dekken.

ART. 516 : STRAFFEN VOOR VOORSCHRIFTEN OVERTREDINGEN TIJDENS BBSF KAMPIOENSCHAPPEN.

Straffen voor voorschriften overtredingen, indien deze voorschriften geen straf specificeren, worden als volgt genomen:

- a. Een speler/team die nalaat een voorschrift te volgen zal door de nationale referee worden verwittigd door het tonen van een witte kaart (eerste verwittiging, geen straf), een gele kaart (tweede verwittiging, geen straf).
- b. Een derde overtreding, rode kaart, tijdens hetzelfde kampioenschap, veroorzaakt automatisch de uitsluiting van de speler/team uit de wedstrijd met verlies van het inschrijfgeld, en zal bovendien gedurende 90 dagen aan geen BBSF erkende of georganiseerde kampioenschappen mogen deelnemen.
- c. Alle overtredingen zullen onmiddellijk door de wedstrijdleiding aan de secretaris-generaal van de BBSF over gemaakt worden, die op zijn beurt alle clubs zal verwittigen.

ART. 517 : KLEDIJ

a. De heren dragen:

- Een bowlinghemd of polo met kraag.
- Tijdens de Nationale Kampioenschappen is het dragen van het clubembleem of clubnaam op het bowlinghemd of polo niet verplichtend.
Het dragen van het clubembleem of clubnaam is verplichtend indien het clubreglement dit specificceert.
- Een lange broek. Onder lange broek wordt verstaan, een geklede lange broek of een trainingsbroek, overheersend in een effen kleur.
- Bowlingschoenen.
- Zijn niet toegelaten: T-shirts, shorts of bermuda's, jeans, andere fantasiekleding en hoofddeksels.

b. De dames dragen:

- Een bowlinghemd of polo met kraag.
- Tijdens de Nationale Kampioenschappen is het dragen van het clubembleem of clubnaam op het bowlinghemd of polo niet verplichtend.
Het dragen van het clubembleem of clubnaam is verplichtend indien het clubreglement dit specificceert.
- Een lange broek. Onder lange broek wordt verstaan, een geklede lange broek of een trainingsbroek, overheersend in een effen kleur.
- Zijn eveneens toegelaten: een rok of broekrok en bermuda (kort of lang).
- Bowlingschoenen.
- Zijn niet toegelaten: T-shirts en jeans, andere fantasiekleding en hoofddeksels.

c. Nationale coaches en jeugdbegeleiders, (enkel tijdens jeugdkampioenschappen) aanwezig in de spelersruimte, dienen zich eveneens aan bovenstaande regels te houden.

d. Publicitaire teksten zijn toegelaten.

e. Referees, bestuurders en officiële afgevaardigden hebben het recht en de plicht tijdens BBSF ingerichte of erkende wedstrijden, de spelers opmerkzaam te maken op het dragen van niet reglementaire, onwelvoeglijke of fantasiekleding. Zij zullen dienaangaande verslag uitbrengen bij de BBSF.